

HANDBALL

Mo., 25.01.

ca. 14:00 – 19:00 Uhr

HPH-Halle der TSS

Durchführungsbestimmungen

1. Gespielt wird nach den Regeln und Satzungen der IHF, des DHB, NOHV, HVSH und KHV NF unter Beachtung der folgenden Hinweise und Abweichungen.
2. Gespielt wird in den Staffeln „5./6./7. Klasse“ (A), „8./9. Klasse“ (B)
3. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten bei durchlaufender Zeit ohne Seitenwechsel.
4. Team 1 hat Anwurf, stellt den Spielball und zieht – falls nötig – Leibchen an.
5. Jede Mannschaft darf geschlechtsgemischt sein und max. 14 Spieler haben, die vorher benannt sein müssen und höchstens mit einer Mannschaft in jeder Staffel teilnehmen. Die Mannschaften sollten in einheitlicher Trikotfarbe auftreten.
6. Gespielt wird mit einem Handball der IHF-Größe 1.
7. Die Sonderbestimmungen zur „einheitlichen Wettkampfstruktur im Kinder- und Jugendbereich“ des DHB und HVSH gelten nicht (kein 3 gg. 3, kein Wiederauffüllen bei 2min).
8. Die Platzierungen richtet sich nach den erspielten Punkten aller Spiele. Jede Mannschaft führt ein Spiel gegen jedes andere Team durch. Für ein gewonnenes Spiel gibt es 2 Punkte, für ein unentschiedenes Spiel gibt es 1 Punkt für beide Mannschaften und für ein verlorenes Spiel gibt es 0 Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz die geworfenen Tore. Konnte nach diesen Schritten immer noch keine Klarheit geschaffen werden, entscheidet ein 7m-Werfen mit 5 Versuchen pro Mannschaft..
9. Proteste über Spielabläufe sind nicht möglich.
10. *In der Sporthalle ist das Benutzen jeglicher Art von Haftmitteln strengstens untersagt.
Bei Missachtung dieser Regel wird der missachtende Spieler disqualifiziert und muss ggf. entstehende Reinigungskosten tragen.
Betreten der Spielfläche nur mit Hallenschuhen!*
11. Die Turnierleitung behält sich vor, Mannschaften oder Spieler im Sinne des Handballsports zu disqualifizieren.
12. Der Turnierleitung ist jederzeit gestattet, abweichende oder ergänzende Entscheidungen zu treffen.

gez. Esther Steinkamp
- f. d. Turnierleitung Handball -